

# TECHNICAL HANDBOOK

KEJURNAS FESPATI  
TAHUN 2026  
JAWA TIMUR



## **A. PANITIA PERLOMBAAN**

### **1. PANITIA BESAR PERLOMBAAN KEJUARAAN NASIONAL II FESPATI 2026 JAWA TIMUR PANITIA PENYELENGGARA :**

|            |                                                       |
|------------|-------------------------------------------------------|
| Ketua      | : Imran Taufik<br><b>(Ketua Umum Pengnas FESPATI)</b> |
| Sekretaris | : Ibnu Sabil                                          |
| Bendahara  | : Agus Kusmeji                                        |

### **PANITIA PELAKSANA :**

|                               |                     |
|-------------------------------|---------------------|
| Ketua Pelaksana               | : Hendra Gunawan    |
| Sekretaris                    | : Andri Hendratikta |
| Bendahara                     | : Haryo Budi Utomo  |
| Koordinator Ground Target     | : Zainal Arifin     |
| Koordinator Horseback Arcery  | : Nunu Prasetyo     |
| Koordinator Perlengkapan Umum | : Mochamad Farid    |
| Koordinator Dana & Usaha      | : Damairi Usman     |
| Koordinator Bazar & UMKM      | : Ayu Wuryan        |

### **2. KOMITE WASIT PERTANDINGAN**

|                              |                                               |
|------------------------------|-----------------------------------------------|
| Technical Delegate           | : Martono                                     |
| Chair Person of judge Ground | : Ahdi Darmawan                               |
| Directur Of Shot Ground      | : Hendra Cakradiputra                         |
| Chair Person of judge HBA    | : Aditya Nugraha                              |
| Directure Of Shot HBA        | : Nunu Prasetyo                               |
| Result Team                  | : Martono, Verdian Tri, Andri                 |
| Line Judge                   | : Agus Tulus, Yoninfabri, Heru Subowo, Lukman |

## **B. INFORMASI TEKNIS**

### **1. Technical Meeting**

|                 |                          |
|-----------------|--------------------------|
| Tanggal & Waktu | : Sabtu, 15 Agustus 2026 |
| Peserta         | : Official Kontingen     |
| Lokasi          | : Virtual                |

### **2. Peserta**

|                          |                                 |
|--------------------------|---------------------------------|
| Jumlah Peserta           | : 1.500 Peserta                 |
| Kuota Pelajar            | : 15 Peserta/Kategori/ Provinsi |
| Kuota Dewasa             | : 15 Peserta/Kategori/ Provinsi |
| Kuota Hunting            | : 15 Peserta/Kategori/ Provinsi |
| Kuota Tuan Rumah (Jatim) | : 50 peserta/Kategori.          |

### 3. Mekanisme Pendaftaran

Pendaftaran pegiat, official, dan pelatih untuk Kejuaraan Nasional II FESPATI Tahun 2026 didaftarkan oleh official masing-masing Pengda, dengan mengirimkan :

- a) Surat Keputusan dari Pengda Fespati
- b) Mengisi form pendaftaran
- c) Mengisi form secara langsung
- d) Form isian list pegiat, official, pelatih akan dikirim melalui Official Kontingen Daerah
- e) Pembayaran biaya pendaftaran dikirim melalui rekening :

***SENI PANAHAH TRADISI, BANK MANDIRI NO REK : 1570007486724***

- f) Mengirimkan bukti transfer pendaftaran
- g) Dokumen-dokumen dikirimkan melalui whatsapp dan konfirmasi pendaftaran via Whatsapp ke no : 0815-5993-4232 (ANDRI)
- h) **Biaya pendaftaran Ground Rp. 200.000/pegiat. Penambahan kategori Rp. 150.000/kategori.**
- i) **Biaya pendaftaran Official Rp. 80.000.**
- j) **Biaya pendaftaran Horseback Archery (HBA) Rp. 500.000/pegiat. Panitia tidak menyediakan KUDA sewa ( Panitia hanya memberikan rekomendasi No HP/WA Owner Kuda yang bisa di Sewa )**
- k) Batas akhir pendaftaran serta penyerahan semua berkas yang diperlukan dan transfer biaya pendaftaran adalah Tanggal 15 Agustus 2026

### 4. Panitia dan Wasit

Area Tantangan Target : 18 Panitia + 23 Wasit + 60 Scorer

Area Tantangan Berkuda : 5 Panitia + 7 Wasit + 5 Scorer

### 5. Kategori Perlombaan:

- a) Horsebow Dewasa
- b) Horsebow Pelajar
- c) Jemparingan Dewasa
- d) Jemparingan Pelajar
- e) Hunting Dewasa
- f) Hunting Pelajar
- g) Horsebow Tantangan Berkuda Senior
- h) Horsebow Tantangan Berkuda Junior

6. Medali yang diperebutkan

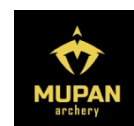
| MEDALI   | JUMLAH YANG DIPEREbutKAN |
|----------|--------------------------|
| Emas     | 23 Medali                |
| Perak    | 23 Medali                |
| Perunggu | 23 Medali                |

7. Hadiah Pemenang / Uang Pembinaan Pemenang :

| JUARA | UANG PEMBINAAN  | KETERANGAN            |
|-------|-----------------|-----------------------|
| 1     | Rp. 1.500.000,- | Kategori GROUND & HBA |
| 2     | Rp. 750.000,-   | Kategori GROUND & HBA |
| 3     | Rp. 500.000,-   | Kategori GROUND & HBA |
| 4     | Rp. 350.000,-   | Kategori GROUND & HBA |



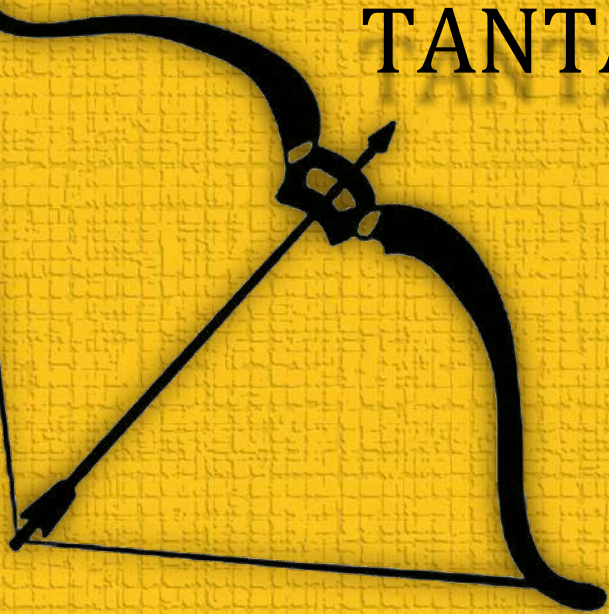
**ALMIRA TRAVEL**  
LEBIH CEPAT DAN NYAMAN



# TECHNICAL HANDBOOK



## TANTANGAN TARGET



**A. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN**

Hari, Tanggal : Sabtu – Senin, 22 - 24 Agustus 2026

Tempat : Villa Bukit Tidar, Malang – Jawa

Timur

**B. KATEGORI TARGET ARCHERY****1. Kategori Pertandingan**

| No | Kategori Ground                                                                 | Jarak |
|----|---------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 1  | Horsebow Dewasa Putra (Min. Tahun Lahir 2009)                                   | 30 m  |
| 2  | Horsebow Dewasa Putri (Min. Tahun Lahir 2009)                                   | 30 m  |
| 3  | Horsebow Dewasa Putra (Min. Tahun Lahir 2009)                                   | 50 m  |
| 4  | Horsebow Dewasa Putri (Min. Tahun Lahir 2009)                                   | 50 m  |
| 5  | Horsebow Pelajar U-9 Putra (Maks. Tahun Lahir 2017)                             | 5 m   |
| 6  | Horsebow Pelajar U-9 Putri (Maks. Tahun Lahir 2017)                             | 5 m   |
| 7  | Horsebow Pelajar U-12 Putra (Maks. Tahun Lahir 2014)                            | 10 m  |
| 8  | Horsebow Pelajar U-12 Putri (Maks. Tahun Lahir 2014)                            | 10 m  |
| 9  | Horsebow Pelajar U-15 Putra (Maks. Tahun Lahir 2011)                            | 15 m  |
| 10 | Horsebow Pelajar U-15 Putri (Maks. Tahun Lahir 2011)                            | 15 m  |
| 11 | Horsebow Pelajar U-18 Putra (Maks. Tahun Lahir 2008)                            | 20 m  |
| 12 | Horsebow Pelajar U-18 Putri (Maks. Tahun Lahir 2008)                            | 20 m  |
| 13 | Jemparingan Dewasa Putra (Min. Tahun Lahir 2010)                                | 30 m  |
| 14 | Jemparingan Dewasa Putri (Min. Tahun Lahir 2010)                                | 30 m  |
| 15 | Jemparingan Pelajar Putra (Maks. Tahun Lahir 2011)                              | 15 m  |
| 16 | Jemparingan Pelajar Putri (Maks. Tahun Lahir 2011)                              | 15 m  |
| 17 | Hunting Dewasa Putra (Min. Tahun Lahir 2010)                                    | -     |
| 18 | Hunting Dewasa Putri (Min. Tahun Lahir 2010)                                    | -     |
| 19 | Hunting Pelajar Putra (Maks. Tahun Lahir 2011)                                  | -     |
| 20 | Hunting Pelajar Putri (Maks. Tahun Lahir 2011)                                  | -     |
| No | Kategori HBA                                                                    |       |
| 21 | Senior Tantangan Berkuda putra (Min. Tahun Lahir 2008)                          | -     |
| 22 | Junior Tantangan Berkuda putra (Min. Tahun Lahir 2014 - Maks. Tahun Lahir 2009) | -     |
| 23 | Tantangan Berkuda Putri Umum (Min. Tahun Lahir 2014)                            | -     |

## 1. Medali

| No | Kategori                       | Jumlah |
|----|--------------------------------|--------|
| 1  | Horsebow Dewasa Putra 30 meter | 1 Set  |
| 2  | Horsebow Dewasa Putri 30 meter | 1 Set  |
| 3  | Horsebow Dewasa Putra 50 meter | 1 Set  |
| 4  | Horsebow Dewasa Putri 50 meter | 1 Set  |
| 5  | Horsebow Pelajar U-9 Putra     | 1 Set  |
| 6  | Horsebow Pelajar U-9 Putri     | 1 Set  |
| 7  | Horsebow Pelajar U-12 Putra    | 1 Set  |
| 8  | Horsebow Pelajar U-12 Putri    | 1 Set  |
| 9  | Horsebow Pelajar U-15 Putra    | 1 Set  |
| 10 | Horsebow Pelajar U-15 Putri    | 1 Set  |
| 11 | Horsebow Pelajar U-18 Putra    | 1 Set  |
| 12 | Horsebow Pelajar U-18 Putri    | 1 Set  |
| 13 | Jemparingan Dewasa Putra       | 1 Set  |
| 14 | Jemparingan Dewasa Putri       | 1 Set  |
| 15 | Jemparingan Pelajar Putra      | 1 Set  |
| 16 | Jemparingan Pelajar Putri      | 1 Set  |
| 17 | Hunting Dewasa Putra           | 1 Set  |
| 18 | Hunting Dewasa Putri           | 1 Set  |
| 19 | Hunting Pelajar Putra          | 1 Set  |
| 20 | Hunting Pelajar Putri          | 1 Set  |
| 21 | Senior Tantangan Berkuda Putra | 1 Set  |
| 22 | Junior Horseback Archery Putra | 1 Set  |
| 23 | Umum Horseback Archery Putri   | 1 Set  |

**Keterangan :**

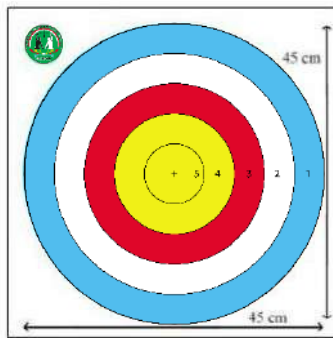
**\*1 set Medali terdiri dari 1 Emas, 1 Perak, 1 Perunggu**

**\*\*Khusus Kategori Ground yang diambil hanya pemenang Babak Eliminasi**

## C. FORMAT PERLOMBAAN

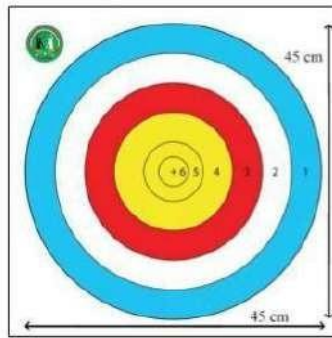
### 1. Target Face

#### Ground Target Face :



**Target Face Fespati  
Ring 5** Diameter  
Lingkaran 45 cm  
Frame 50x50 cm

**Kategori :**  
Horsebow  
U-9  
Horsebow  
U-12



**Target Face Fespati Ring 6**  
Diameter Lingkaran 45 cm  
Frame 50x50 cm

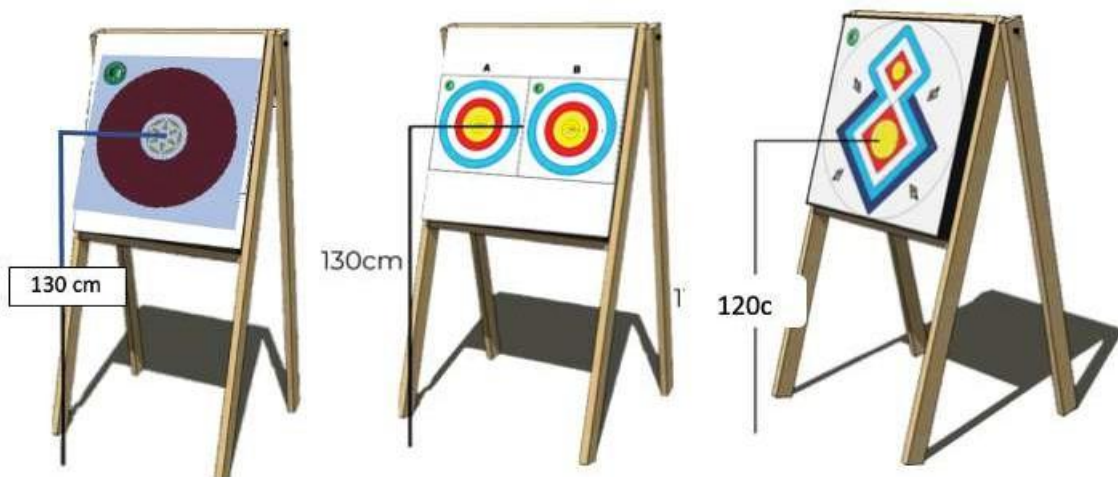
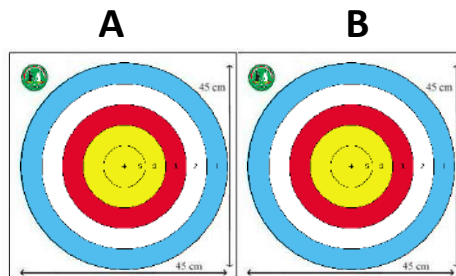
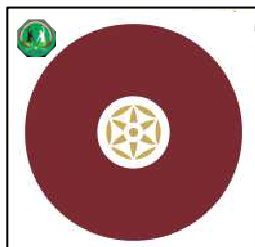
**Kategori :** Horsebow  
U-15 Horsebow U-18  
Horsebow Dewasa  
Dewasa



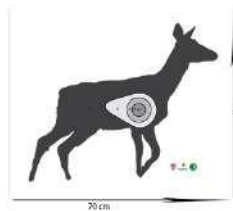
**Target Face  
Megamendung** Diameter  
Lingkaran luar 100 x 100  
cm

**Kategori :**  
Jemparing Pelajar  
Jemparing  
Dewasa

#### Skema Bantalan Target face Ring Ground Skema AB :



## Hunting Target Face :



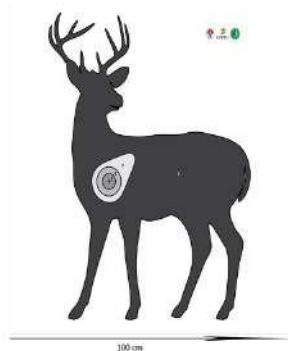
TF HUNTING KANCIL



TF HUNTING KELINCI



TF HUNTING ELANG



TF HUNTING RUSA



TF HUNTING KAMBING GUNUNG

## 2. Hunting

Kategori Hunting merupakan pertandingan yang bersifat rekreasi, maka panitia hanya memberikan jenis dan jarak target, sementara tata letak penempatan target dan ketinggian tidak beritahukan, hal tersebut layaknya berburu yang tidak diketahui bagaimana kondisi medan yang akan dihadapi.

|                                       |                          |
|---------------------------------------|--------------------------|
| Jumlah Sesi                           | : 1 Sesi                 |
| Jumlah Stage Target Face x Anak Panah | : 5 Stage x 5 Anak Panah |
| Waktu Penembakan                      | : 90 detik/Stage         |
| Sistem Penilaian                      | : Akumulasi Skor         |

| NO | STAGE                      | JARAK<br>PELAJAR | JARAK<br>DEWASA | POSISI PEMANAH                           |
|----|----------------------------|------------------|-----------------|------------------------------------------|
| 1  | TARGET FACE KANCIL         | Pelajar 7 M      | Dewasa 12 M     | Kaki depan ditekuk di depan hadap serong |
| 2  | TARGET FACE KELINCI        | Pelajar 7 M      | Dewasa 12 M     | Badan menghadap target                   |
| 3  | TARGET FACE ELANG          | Pelajar 15 M     | Dewasa 20 M     | Kaki depan di atas gundukan              |
| 4  | TARGET FACE RUSA           | Pelajar 10 M     | Dewasa 17 M     | Badan menghadap belakang                 |
| 5  | TARGET FACE KAMBING GUNUNG | Pelajar 10 M     | Dewasa 17 M     | Memanah melalui sela-sela Ban            |

### 3. Babak Kualifikasi

#### Kategori Horsebow Dewasa

- Jumlah sesi : 1 sesi
- Jumlah rambahan \* anak panah : 7 rambahan x 9 anak panah
- Waktu penembakan : 180 detik / rambahan
- Skema Bantalan : AB
- Sistem Penilaian : Akumulasi Skor

#### Kategori Horsebow Pelajar

- Jumlah sesi : 1 sesi
- Jumlah rambahan \* anak panah : 5 rambahan x 9 anak panah
- Waktu penembakan : 180 detik / rambahan
- Skema Bantalan : AB
- Sistem penilaian : Akumulasi Skor
- 

#### Kategori Jemparingan Dewasa

- Jumlah sesi : 1 sesi
- Jumlah rambahan \* anak panah : 7 rambahan x 9 anak panah
- Waktu penembakan : 180 detik / rambahan
- Skema Shooting Line : AB
- Sistem Penilaian : Akumulasi Skor
- Posisi memanah jemparing : **Duduk**

#### Kategori Jemparing Pelajar

- Jumlah sesi : 1 sesi
- Jumlah rambahan \* anak panah : 5 rambahan x 9 anak panah
- Waktu penembakan : 180 detik / rambahan
- Skema Shooting Line : AB
- Sistem penilaian : Akumulasi Skor
- Posisi memanah jemparing : **Duduk**

### 4. Babak Eliminasi Aduan

#### 4.1. Babak Eliminasi Aduan 32 Besar sampai Final

##### Kategori Horsebow Dewasa dan Pelajar

- Babak Eliminasi : 32 Besar – Final
- Jumlah rambahan \* anak panah : 2 rambahan x 6 anak panah / Babak
- Waktu penembakan : 120 detik / rambahan
- Skema bantalan : AB
- Sistem penilaian : Akumulasi Skor

### **Kategori Jemparingan Dewasa dan Pelajar**

- Babak Eliminasi : 32 Besar - Final
- Jumlah rambahan \* anak panah : 2 rambahan x 6 anak panah / Babak
- Waktu penembakan : 120 detik / rambahan
- Skema Shooting Line : AB
- Sistem penilaian : Akumulasi Skor
- Posisi memanah jemparing : **Duduk**

#### ***Ketentuan sistem Akumulasi Skor:***

- Pemenang adalah atlet yang memperoleh skor tertinggi.
- Jika sampai akhir rambahan 9 anak panah nilai masih sama, maka akan dilakukan tembakan tambahan (Shoot off), sampai diperoleh selisih nilai di antara kedua atlet yang bertanding.
- **Ketentuan khusus :**
  - Saat dilakukan proses skoring, tidak satupun anak panah atau target face boleh disentuh sampai keseluruhan anak panah telah selesai dilakukan pencatatan. Apabila Pegiat menyentuh anak panah atau target face miliknya sendiri sebelum pencatatan selesai maka akan diberikan nilai terendah dari perkenaan anak panah atau target face tersebut dan apabila yang disentuh adalah anak panah atau target face lawannya maka akan diberikan nilai tertinggi dari anak panah atau target face tersebut.
  - Jika ditemukan anak panah melebihi jumlah anak panah yang seharusnya ditembakkan pada target face atau ditemukan di permukaan dekat bantalan target atau ditemukan di area penembakan, maka nilai yang dimasukkan adalah hanya nilai terendah pada jumlah anak panah yang ditetapkan pada setiap kategorinya.
  - Jika garis pada target face tidak jelas, atau garis pembatas nilai tertekan ke dalam oleh anak panah sehingga tidak terlihat, maka lingkaran imajiner dapat digunakan untuk menentukan nilai perkenaan anak panah.
  - Semua bekas perkenaan anak panah harus dilakukan penandaan oleh Pegiat setiap kali anak panah dinilai dan dicabut dari bantalan.
  - Pada kasus anak panah memantul atau menggantung pada bantalan / target face, maka penilaian skor yang diperoleh adalah berdasarkan pada bekas perkenaan anak panah pada target face yang ditandai atau belum ditandai.
  - Pada kasus anak panah menembus bantalan, maka pencatatan nilai akan didasarkan pada lubang bekas perkenaan anak panah yang sudah ditandai dan belum ditandai.
  - Jika anak panah mengenainock anak panah lainnya yang menempel di target, maka anak panah tersebut akan diberikan nilai yang sama dengan anak panah yangnock-nya terkena tembakan anak panah tersebut.
  - Anak panah yang mengenai target face milik Pegiat lain, maka akan dianggap sebagai bagian anak panah yang ditembakkan pada rambahan tersebut, dan dicatat sebagai "miss" ditulis "M".

- Anak panah yang menempel pada area di luar zona nilai pada target face akan dicatat sebagai “miss” ditulis “M”.
- Kartu Skor (scorecard) yang telah menyelesaikan proses skoring ditandatangani oleh Pegiat dan pencatat nilai.

## **5. Nilai Sama / TIE**

### **a) Nilai sama / TIE saat Babak Kualifikasi**

- Pada saat penentuan rangking, Jika terdapat dua Pegiat atau lebih memiliki nilai yang sama pada posisi yang menentukan untuk babak selanjutnya, maka akan ditentukan oleh *shoot off* 1 anak panah dengan durasi 20 detik untuk menentukan siapa yang berhak lolos ke babak eliminasi.
- Pada saat penentuan rangking, Jika terdapat dua Pegiat atau lebih memiliki nilai yang sama pada posisi yang tidak menentukan untuk babak selanjutnya, maka akan ditentukan oleh jumlah point tinggi terbanyak, jika masih sama maka akan ditentukan oleh *shoot off* 1 anak panah dengan durasi 20 detik untuk menentukan siapa yang berhak lolos ke babak eliminasi.
- Pemenang ditentukan oleh Pegiat yang memperoleh nilai lebih tinggi. Jika ternyata nilai yang diperoleh sama, maka pemenang adalah yang anak panahnya paling dekat ke titik tengah Target Face atau pusat ring bagian bawah (Point 6) pada Target Face Mega Mendung.
- *Shoot off* dilakukan setelah proses skoring & pencabutan anak panah.

### **b) Nilai sama/ TIE saat babak eliminasi individu**

- Pada saat babak eliminasi aduan, Jika terdapat nilai yang sama, maka akan dilakukan *shoot off* 1 anak panah dengan durasi 20 detik untuk menentukan siapa yang berhak lolos ke babak berikutnya.
- Jika ternyata nilai yang diperoleh sama, maka pemenang adalah yang anak panahnya paling dekat ke titik tengah “+” Target Face atau pusat ring bagian bawah pada Target Face Mega Mendung.
- *Shoot off* dilakukan setelah proses skoring & pencabutan anak panah.

## **D. KETENTUAN PESERTA**

1. Sistem kualifikasi peserta *Ground Archery* Kejuaraan Nasional Fespati Tahun 2026 adalah utusan dari Pengda Fespati.
2. Peserta *Ground Archery* Kejuaraan Nasional Fespati Tahun 2026 merupakan anggota FESPATI (ditandai dengan keanggotaan aktif di FESPATI)
3. Peserta *Ground Archery* Kejuaraan Nasional Fespati Tahun 2026 adalah peserta yang telah terdaftar dalam sistem registrasi Kejuaraan Nasional Fespati Tahun 2026 dan telah dinyatakan sah oleh tim registrasi Panitia Pelaksana.
4. Peserta tidak dalam hukuman, sanksi ataupun permasalahan yang menyangkut hukum, baik oleh organisasi FESPATI ataupun lembaga hukum Republik Indonesia.

5. Penggantian atlet untuk *Ground Archery* Kejuaraan Nasional Fespati Tahun 2026 dapat dilakukan oleh Official Kontingen dengan memenuhi syarat administrasi dan mendapatkan persetujuan dari tim registrasi Panitia Pelaksana.
6. Untuk kategori pelajar dibuktikan dengan kartu keluarga atau akte kelahiran:
  - Peserta kategori Pelajar U9 maksimal kelahiran Tahun 2017
  - Peserta kategori Pelajar U12 maksimal kelahiran Tahun 2014
  - Peserta kategori Pelajar U15 maksimal kelahiran Tahun 2011
  - Peserta kategori Pelajar U18 maksimal kelahiran Tahun 2008
  - Peserta kategori Hunting & Jemparingan Pelajar maksimal kelahiran Tahun 2011
  - Peserta kategori Dewasa minimal kelahiran Tahun 2009
  - Peserta kategori Jemparingan dan Hunting Dewasa minimal kelahiran Tahun 2010
7. Bagi seluruh Pegiat Pelajar wajib menyiapkan Kartu Keluarga atau Akte Kelahiran ketika dibutuhkan saat juara untuk disampaikan ke Wasit bertugas, jika ditemukan tidak sesuai data tahun lahir saat mendaftar, maka hak Wasit untuk mendiskualifikasi

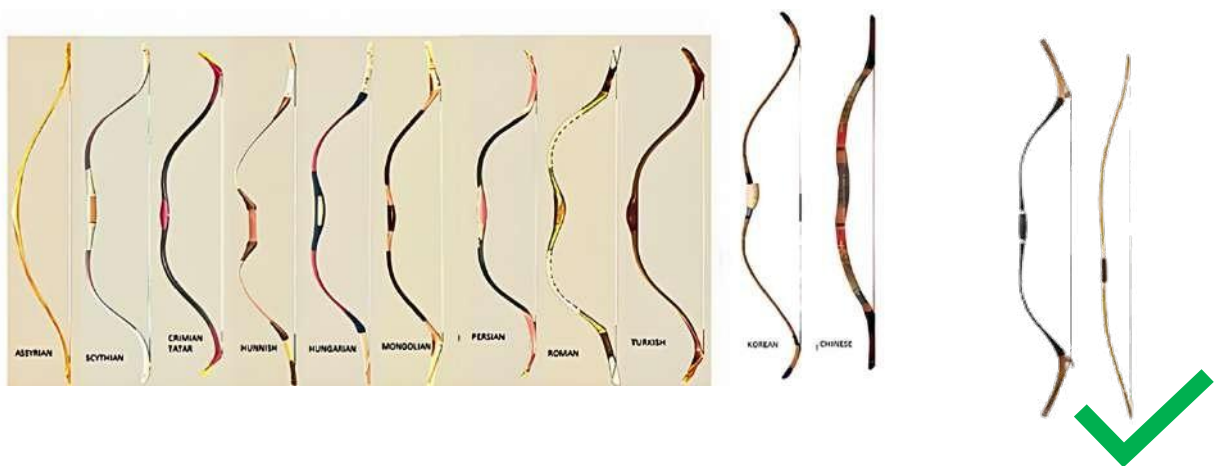
## E. PERALATAN DAN PERLENGKAPAN

### 1. Busur

#### ● Horsebow

#### Kategori Dewasa 30 M dan 50 M, Pelajar 5 M, 10 M, 15 M, 20 M dan Tantangan Berkuda

Pada kategori ini busur yang digunakan yakni Busur Horsebow, bahan busur bisa dari bahan natural seperti kayu, tanduk, otot binatang, ataupun bahan modern seperti carbon, fiber glass, ataupun bahan sintetis. Modifikasi yang merubah bentuk busur horsebow tidak diperbolehkan.



- **Jemparingan**

**Kategori Dewasa 30 M dan Pelajar 15 M**

Pada kategori ini busur yang digunakan yakni Busur Jemparingan, bahan busur bisa dari bahan natural seperti kayu, bambu, tanduk, otot binatang. Ukuran window maximal 4cm, limbs boleh bending.



**\*Bending/Flat dan Take Down diperbolehkan**

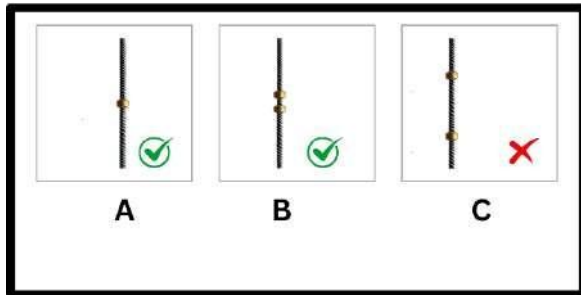
## 2. Anak Panah

Shaft atau batang anak panah terbuat dari bambu atau kayu ukuran dan bentuk disesuaikan dengan jenis busur dengan ukuran max 9,3mm dan 9,4mm untuk point. Warna shaft, vanes, dan nock seragam. Fletching anak panah harus menggunakan bahan bulu alami atau vanes kertas. Vanes plastik ataupun karet tidak diperbolehkan. Shaft berbahan carbon, aluminium ataupun fiberglass tidak diperbolehkan, serta Point broadhead & bodkin medieval dilarang digunakan. Konektor point arrow (kusus Horsebow) diperbolehkan.



### 3. String

Strind dapat dibuat dengan berbagai macam warna. Center string serving dapat digunakan. Diperbolehkan menggunakan satu posisi nock point. Tidak boleh ada penanda apapun pada string.



### 4. Aksesoris

*Thumbring*, Sarung tangan, Pelindung lengan, Pelindung dada diperbolehkan untuk digunakan. Segala alat bantu release mekanis tidak diizinkan untuk digunakan. Wajib menggunakan Quiver.

### 5. Lain-Lain

- Segala hal yang dapat dijadikan sebagai alat bantu bidik (fisir ataupun tanda-tanda lain seperti; tape, stiker, goresan tinta, dll) dilarang digunakan.
- Peserta menggunakan pakaian atau seragam tradisi khas daerahnya masing-masing.
- Peserta diwajibkan menggunakan sepatu
- Peserta bertanggungjawab sepenuhnya terhadap peralatan yang digunakan sesuai peraturan yang berlaku. Kelalaian mematuhi peraturan dapat menyebabkan sanksi berupa larangan untuk ikut bertanding dan pencoretan nilai yang telah diperoleh.

### F. TATA TERTIB SELAMA PERTANDINGAN

1. Berlaku untuk semua peserta, pelatih, *official*, anggota tim dan panitia.
2. Wajib menjaga kebersihan.
3. Dilarang merokok di seluruh area pertandingan.
4. Yang diperkenankan memasuki arena pertandingan hanya peserta dan official yang akan berlomba serta panitia dan wasit.
5. Pelatih atau official tidak diperkenankan mendekati peserta saat bertanding kecuali atas seizin wasit, yaitu saat peserta membutuhkan bantuan.
6. Peserta tidak diperkenankan menyentuh arrow/perkenaan arrow sebelum pencatatan score.
7. Peserta mencatat sendiri hasil perkenaan dengan cara menukar pengisian dengan peserta lainnya di satu bantalan tersebut.
8. Peserta wajib memberi tanda perkenaan anak panah pada target face, mengonfirmasi dan menyebutkan score, baru setelah diperkenankan untuk mencabut anak panah.

9. Apabila ada score yang meragukan, keputusan ditentukan oleh wasit dan keputusan tersebut bersifat final.
10. Apabila ada kesalahan pada score sheet, peserta wajib melaporkan ke wasit diketahui dan dikoreksi oleh wasit dengan menggunakan tinta merah.
11. Seluruh pihak bertanggung jawab mencegah terjadinya manipulasi score. Peserta yang dengan sengaja memanipulasi score akan didiskualifikasi dari pertandingan.
12. Panitia tidak bertanggung jawab atas kerusakan atau kehilangan alat dan perlengkapan peserta selama kegiatan berlangsung.
13. Peserta mengenakan Kartu Identitas yang diberikan panitia selama berada di arena pertandingan.
14. Peserta, official, dan anggota tim tidak diperkenankan mengintimidasi dan mengeluarkan kata-kata yang mengganggu konsentrasi peserta yang sedang bertanding.
15. Peserta diharapkan sudah hadir 1 jam sebelum sesi pertandingan dimulai.
16. DOS akan memanggil peserta yang akan menjalani sesi perlombaan untuk memasuki waiting line, bagi yang belum hadir akan dilakukan panggilan sebanyak 3 kali dengan durasi waktu maksimal 2 menit.
17. Bagi peserta yang terlambat akan dipersilahkan mengikuti perlombaan dengan menjalani waktu serta sisa rambahan pada sesi tersebut
18. Peserta membawa alat tulis dan lembar catatan untuk mencatat score di pandu oleh tim scorer.
19. Tata tertib ini dipatuhi dan dilaksanakan demi kenyamanan seluruh peserta dan panitia.

#### **G. SANKSI TERHADAP TATA TERTIB**

Panitia dapat melakukan tindakan atau sanksi kepada semua pihak di lingkungan kejuaraan yang terbukti melakukan pelanggaran terhadap peraturan yang berlaku. Sanksi yang dijatuhkan berdasarkan jenis kesalahan/pelanggaran yang dilakukan. Pelanggaran peraturan pelaksanaan kejuaraan yang bersifat umum akan diberi sanksi dengan urutan sebagai berikut:

1. Teguran (lisan).
2. Peringatan (tulisan).
3. Ada sanksi kartu Merah & Tidak diperkenankan mengikuti perlombaan/diskualifikasi.

#### **H. PROTES DAN BANDING**

1. Chief of Judge dan Wasit merupakan perangkat terakhir yang memberikan keputusan terhadap setiap persoalan teknis pertandingan yang terjadi selama masa pelaksanaan pertandingan.
2. Suatu protes dikatakan resmi dan dapat diterima oleh wasit (TD) apabila Protes dapat dilakukan oleh Manager team dengan mengajukan surat protes dengan uang jaminan sebesar Rp. 10.000.000,- (Sepuluh Juta Rupiah)

3. Jika hasil rekaman kamera panitia lomba atas kejadian saat pertandingan berlangsung tersedia, maka dapat digunakan dalam pengambilan keputusan.
4. Pengaduan atau protes akan diselesaikan dan diputuskan oleh Dewan Hakim yang ditunjuk oleh FESPATI.
5. Protes yang diajukan harus jelas dan terkait dengan peraturan pertandingan.
6. Apabila para pihak tidak menerima keputusan Arbitrase FESPATI, maka para pihak dapat mengajukan banding ke dewan hakim Panitia besar Kejuaraan Nasional Fespati Tahun 2026. Ketentuan selanjutnya diatur dalam ketentuan yang terpisah.

#### **I. KOMISI WASIT**

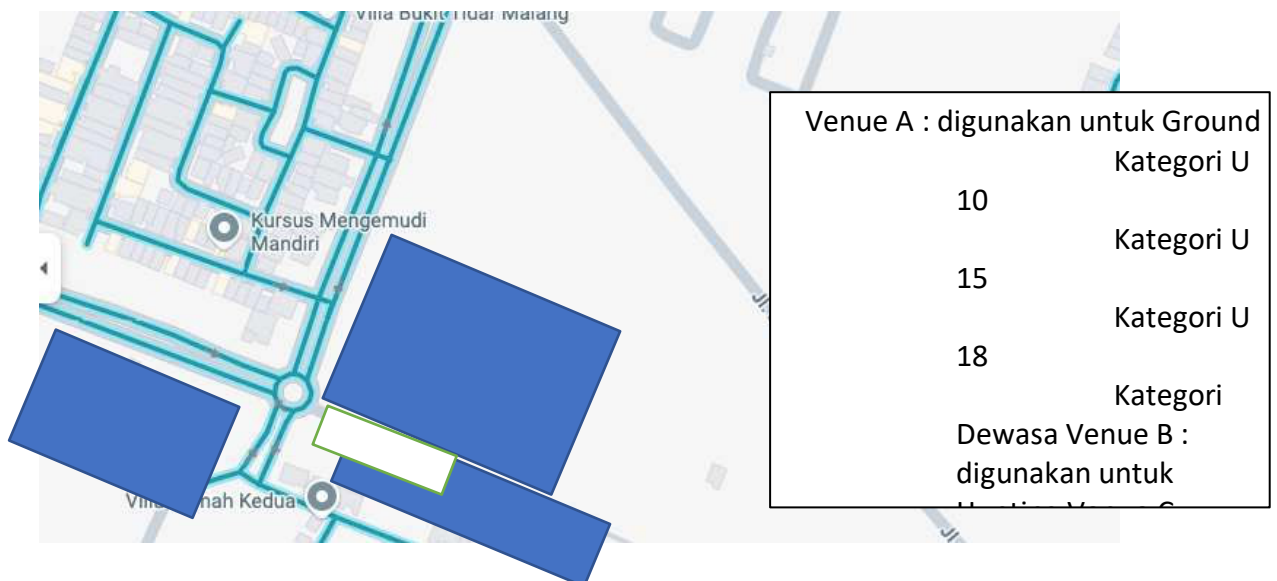
1. Wasit yang bertugas adalah Wasit Nasional, Daerah & Cabang yang ditetapkan oleh Panitia Besar Perlombaan
2. Kejuaraan Nasional Fespati Tahun 2026 Wasit yang memimpin pertandingan harus bertindak jujur, adil dan tidak memihak sesuai dengan janji Wasit.
3. Wasit harus berpakaian rapi, sopan sesuai dengan pakaian yang telah ditetapkan.
4. Wasit yang tidak bertugas, harus duduk ditempat yang telah disediakan dan tidak boleh mengadakan komunikasi dengan Pegiat / Official dari daerah manapun
5. Wasit yang memimpin perlombaan Kejuaraan Nasional Fespati Tahun 2026 harus tidak mempunyai ikatan dengan kontingen daerah manapun saat bertugas.

#### **J. JADWAL PERLOMBAAN**

| No | Hari / Tanggal               | Waktu         | Kegiatan                                                              | Tempat                                 |
|----|------------------------------|---------------|-----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|
| 1  | Jumat,<br>21 Agustus<br>2026 | 14.00 – 17.00 | Registrasi Peserta, Official & Pelatih<br>Checking alat<br>Clear Area | Villa Bukit Tidar,<br>Malang           |
| 2  | Sabtu,<br>22 Agustus<br>2026 | 06.30 - 08.00 | Registrasi dan Pemeriksaan Alat                                       | Venue A<br>Villa Bukit Tidar<br>Malang |
|    |                              | 07.30 - 08.30 | Pembukaan                                                             |                                        |
|    |                              | 08.30 - 09.20 | Kualifikasi Kategori Pelajar U9 Putri                                 |                                        |
|    |                              | 09.20 - 10.10 | Kualifikasi Kategori Pelajar U9 Putra                                 |                                        |
|    |                              | 10.10 - 11.00 | Kualifikasi Kategori Pelajar U12 Putri                                |                                        |
|    |                              | 11.00 - 11.50 | Kualifikasi Kategori Pelajar U12 Putra                                |                                        |
|    |                              | 11.50 - 12.40 | Kualifikasi Kategori Pelajar U15 Putri                                |                                        |
|    |                              | 12.40 - 13.30 | Kualifikasi Kategori Pelajar U15 Putra                                |                                        |
|    |                              | 13.30 - 14.20 | Kualifikasi Kategori Pelajar U18 Putri                                |                                        |
|    |                              | 14.20 - 15.10 | Kualifikasi Kategori Pelajar U18 Putra                                |                                        |
|    |                              | 15.10 - 16.00 | Kualifikasi Kategori Dewasa 30 meter<br>Putri dan Putra               |                                        |
| 3  | Minggu,                      | 06.30 - 08.00 | Registrasi dan Pemeriksaan Alat                                       |                                        |

| No | Hari / Tanggal         | Waktu         | Kegiatan                                                                                 | Tempat                       |
|----|------------------------|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
|    | 23 Agustus 2026        | 08.00 - 09.20 | Kualifikasi Kategori Dewasa 50 meter Putri dan Putra                                     | Villa Bukit Tidar Malang     |
|    |                        | 09.30 - 12.00 | Eliminasi Aduan 32 Besar-Final Kategori Pelajar U9 dan U-15 Putra dan Putri              |                              |
|    |                        | 12.00 - 14.30 | Eliminasi Aduan 32 Besar-Final Kategori Pelajar U12 dan U-18 Putra dan Putri             |                              |
|    |                        | 14.30 - 16.00 | Eliminasi Aduan 32 Besar-Final Kategori Dewasa 30 meter Putra dan Putri                  |                              |
|    |                        | 16:00         | UPP                                                                                      |                              |
| 4  | Senin, 24 Agustus 2026 | 06.30 - 08.00 | Registrasi dan Pemeriksaan Alat                                                          |                              |
|    |                        | 08.00 - 09.30 | Kualifikasi Kategori Jemparing Pelajar Putri dan Putra<br>Hunting Dewasa Putra dan Putri | Venue A VBT<br>Venue B VBT   |
|    |                        | 09.30 - 11.00 | Kualifikasi Kategori Jemparing Dewasa Putri dan Putra<br>Hunting Pelajar Putra dan Putri | Venue A VBT<br>Venue B VBT   |
|    |                        | 11.00 - 12.30 | Eliminasi Aduan 32 Besar-Final Kategori Dewasa 50 meter Putra dan Putri                  | Venue A<br>Villa Bukit Tidar |
|    |                        | 12.30 - 14.00 | Eliminasi Aduan 32 Besar-Final Kategori Jemparing Pelajar Putra dan Putri                | Venue A<br>Villa Bukit Tidar |
|    |                        | 14:00-15.30   | Eliminasi Aduan 32 Besar-Final Kategori Jemparing Dewasa Putra dan Putri                 | Venue A<br>Villa Bukit Tidar |
|    |                        | 15.30         | UPP                                                                                      |                              |

#### K. Layout Venue Pertandingan



# TECHNICAL HANDBOOK



## TANTANGAN BERKUDA



## TANTANGAN BERKUDA

### A. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

Hari dan Tanggal : Minggu 23 Agustus 2026 (Tentatif)  
Kuota Peserta : Anggota Fespasi (40 Peserta) PUTRA-PUTRI  
Lokasi : Lapang Perum Villa Bukit Tidar Kota Malang

#### ***Pembagian Kuota per provinsi :***

- 1 senior Putra Kabaq
- 1 All Putri Tabla
- 1 Junior Putra Tabla
- 1 Official wajib

### B. Kategori Perlombaan

#### ***Pinang – Labu 3 Style 100 M Dan Tabla 4 Style 100 M :***

1. Kategori Junior PUTRA : Usia Maksimal 16 Tahun Plus (TABLA)
2. Kategori PUTRI : Semua Usia (TABLA)
3. Kategori Senior PUTRA : 17 tahun ke atas (PINANG-LABU)

### C. FORMAT PERLOMBAAN PINANG-LABU 3 STYLE

#### **PINANG-LABU DENGAN 3 SASARAN**

- KABAK → PINANG ATAS (Tinggi Tiang Sasaran 8 m)
- Sasaran Plat Besi Polos Lingkaran Diameter 60 cm
- KIKAC → Ukuran LABU BAWAH Lingkaran Diameter 40 cm
- KOPUŞ → Garis Start
- HAMLE ALANI → Jalur Lintasan

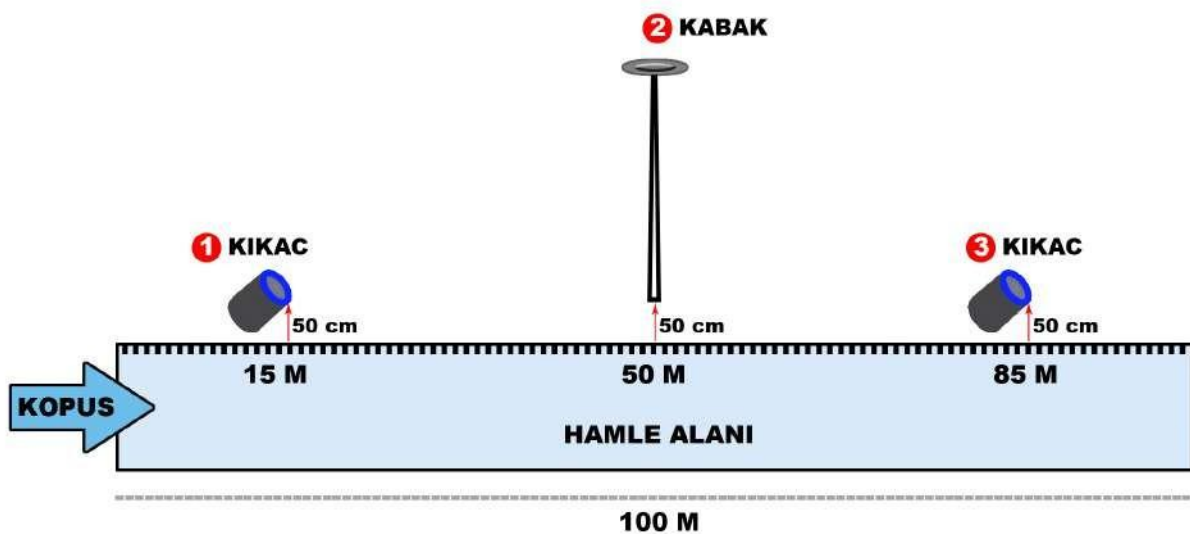
#### **POSISI SASARAN:**

- Sasaran Labu pertama di 15 meter
- Sasaran Pinang di 50 meter
- Sasaran Labu kedua di 85 meter
- Panjang lintasan: 100 meter

#### **JUMLAH RAMBAHAN :**

- 1 Rambahan Percobaan
- Pinang-Labu : 3 Rambahan

## UC HEDEFLI KABAK BENDI

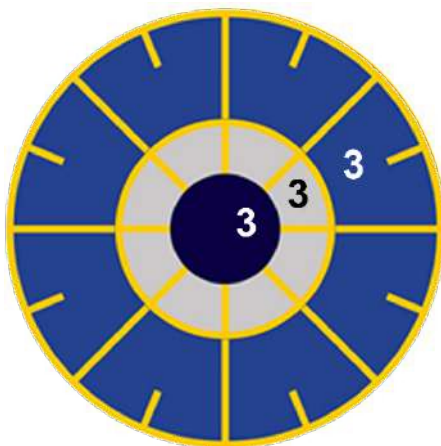


### POIN SASARAN

#### I. Poin PINANG atas berdasarkan :

- Jika saat menembak (on Target) posisi tubuh peserta berada di bawah Sasaran tanpa memutar badan, mendapat 3 (tiga) poin.
- Jika saat menembak (on Target) peserta memutar badan dari pinggang sambil menghadap belakang, mendapat 5 (lima) poin.
- Jika saat menembak (on Target) peserta memutar badan dari pinggang dengan sudut minimal 45 derajat ke belakang, mendapat 8 (delapan) poin.

#### II. Poin LABU Bawah berdasarkan :



- zona luar (3 poin) meliputi cincin kuning luar dan zona biru sedang luar
- zona tengah (3 poin) meliputi cincin kuning dalam dan zona abu-abu
- zona pusat (3 poin) adalah lingkaran biru gelap
- Lingkaran Diameter 40cm

#### III. Bonus Waktu berdasarkan :

- Perkenaan 2 Sasaran harus tercapai untuk mendapatkan bonus waktu.
- Batas Waktu: 14 detik.
- Bonus per Detik: 1 poin diberikan untuk setiap detik di bawah batas waktu.

#### IV. PERATURAN WAJIB

- a. Peserta dan Official merupakan pegiat yang terdaftar sebagai anggota Fespati dan terdaftar di data kepanitiaan Kejurnas Fespati.
- b. Peserta Wajib memiliki dan didampingi oleh Official.
- c. Kategori Tantangan Berkuda dapat diikuti oleh pegiat laki-laki dan perempuan dengan berusia minimal 12 tahun. **JIKA USIA KURANG DARI 17 TAHUN MAKA WAJIB MENYERTAKAN SURAT REKOMENDASI ATAU SURAT IJIN DARI ORANG TUA PEGIAT.**
- d. Peserta wajib memiliki kemampuan Teknik Tunggang Dasar Berkuda dengan baik.
- e. Peserta diperkenankan membawa kuda sendiri atau dapat menyewa ke stable terdekat (diarahkan koordinator).
- f. Peserta wajib menggunakan helm berkuda jika ingin memakai penutup kepala tradisional maka penutup kepala tersebut harus dipasangkan pada helm.
- g. Peserta wajib menggunakan sepatu berkuda.
- h. Peserta Wajib menggunakan Busur Tradisional Horsebow Berbahan Kayu/Bambu atau Fiber/yang semisal.
- i. Peserta wajib menggunakan quiver (jenis quiver dibebaskan).
- j. Peserta Wajib Menyiapkan Anak panah dengan poin tumpul berbahan karet (Arrow blunt) Minimal 4 anak Panah Berbahan Carbon/Fiber/Kayu/Bambu.
- k. Jumlah anak panah yang dibawa sesuai dengan jumlah target pada setiap Kategori Berbahan Carbon/Fiber/Kayu/Bambu.
- l. Peserta diperbolehkan untuk melakukan nocking diawal selebihnya anak panah diletakkan di quiver.
- m. Pakaian berkuda yang sesuai dengan bentuk dan ketentuan federasi.
- n. Peserta Wajib Mengisi WAIVER/MOU (Memorandum of Understanding) atau Nota Kesepahaman yang di sediakan oleh panitia (Softfile) dan di tandatangi oleh Peserta (Hardfile).
- o. 1 (satu) Kuda Maksimal di gunakan oleh 2 (dua) Peserta.
- p. Selama pertandingan, peserta wajib mematuhi semua instruksi panitia, baik sebelum, saat, maupun sesudah pertandingan. Jika ada hal yang perlu disampaikan, peserta harus menghubungi panitia.
- q. Peserta, dengan alasan apa pun, tidak boleh mendekati meja juri (DOS). Siapa pun yang melanggar aturan ini akan dikeluarkan dari area pertandingan dan dikenai sanksi.
- r. Seluruh produk tembakau dan bahan yang digunakan untuk merokok dilarang di area perlombaan.
- s. Penggunaan produk tembakau dan seluruh bahan terkait dilarang di area tertutup maupun terbuka di lingkungan perlombaan (rokok elektrik, rokok, cerutu, tembakau pipa, dll.).

- t. Peserta yang melanggar akan dikenai sanksi disiplin. Sanksi tersebut dapat dijatuhkan oleh Chief Of Judge (COJ) dan dilaporkan kepada Komite Wasit FESPATI.

#### **V. KETENTUAN UMUM**

1. Persiapan KUDA, tempat dipersiapkannya penunggang dan kuda menyangkut perlengkapan yang akan digunakan setidaknya berukuran 15 meter atau menyesuaikan ketersediaan lahan
2. Garis Start Batas awal mulai di hitung Waktu (Kepala Kuda)
3. Lintasan Tempat melajunya Kuda Peserta berukuran panjang 100 meter dan lebar 2 meter
4. Inner Line Garis dalam track yang menjadi patokan jarak antara track dengan titik tengah sasaran
5. Garis Finish Batas akhir Waktu Berhenti (Badan Penunggang)
6. Lintasan Buangan tempat peserta melambatkan kecepatan kuda secara bertahap sampai kuda berhenti berjarak 30 meter atau lebih
7. Hal-hal Lain yang di anggap perlu akan di bahas pada saat Technical Meeting (TM) (khusus Official terdaftar)

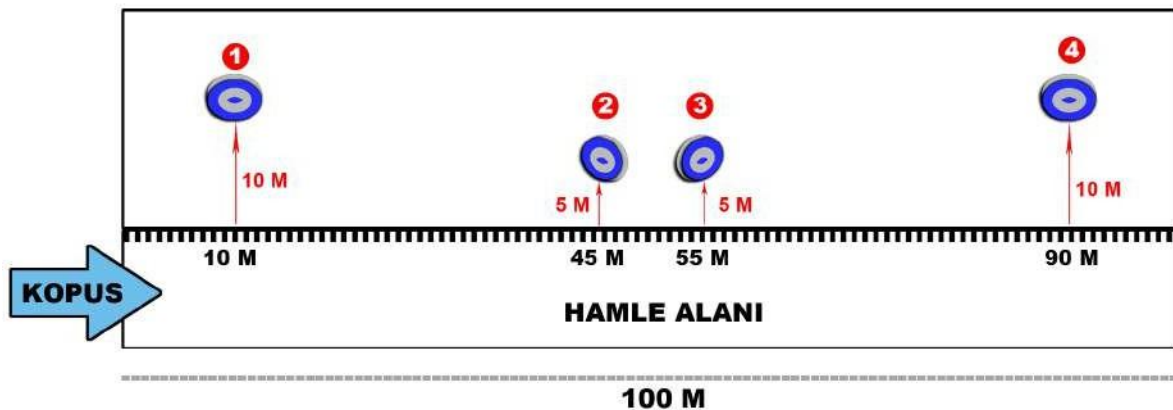
#### **D. FORMAT PERLOMBAAN TABLA 4 STYLE TABLA DENGAN 4 SASARAN**

- Kopuş → Garis Start
- Posisi SASARAN pada jarak:
  - ❖ 10 meter
  - ❖ 45 meter
  - ❖ 55 meter
  - ❖ 90 meter
- Hamle Alanı → Jalur Lintasan
- Panjang lintasan: 100 meter

#### **JUMLAH RAMBAHAN :**

- 1 Rambahan Percobaan
- Pinang-Labu : 3 RAMBAHAN

## DORT TABLALI SURET TABLASI BENDI

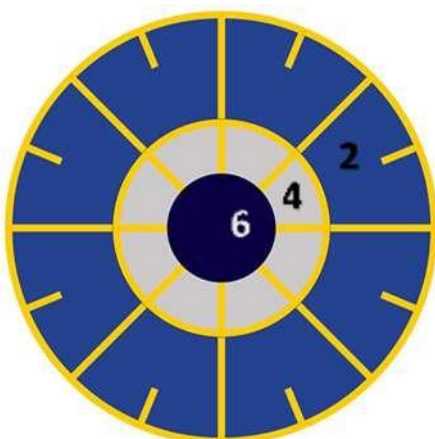


### POIN SASARAN

#### I. Poin TABLA berdasarkan :

- T1 (sasaran tembakan samping) terletak 10 m dari garis start. Sasaran ini harus dipasang 10m dari tepi lintasan.
- T2 & T3 (sasaran tembakan depan dan belakang) harus dipasang 3m dari tepi lintasan. T2 pada jarak 45m menghadap ke tepi lintasan pada jarak 25m, T3 pada jarak 55m menghadap ke 65m.
- T4 (sasaran tembakan samping) terletak 90 m dari garis start. Sasaran ini harus dipasang 10m dari tepi lintasan.
- Semua sasaran harus dipasang sedemikian rupa sehingga pusatnya berada 150cm +/- 5cm di atas tanah.

#### II. Poin TABLA berdasarkan :



- zona luar (2 poin) meliputi cincin kuning luar dan zona biru sedang luar
- zona tengah (4 poin) meliputi cincin kuning dalam dan zona abu-abu
- zona pusat (6 poin) adalah lingkaran biru gelap
- Lingkaran Diameter 60 cm

#### III. Bonus Waktu berdasarkan :

- Perkenaan 3 Sasaran harus tercapai untuk mendapatkan bonus waktu.
- Batas Waktu: 14 detik.
- Bonus per Detik: 1 poin diberikan untuk setiap detik di bawah batas waktu.

#### **IV. PERATURAN WAJIB**

- a. Peserta dan Official merupakan pegiat yang terdaftar sebagai anggota Fespati dan terdaftar di data kepanitiaan Kejurnas Fespati.
- b. Peserta Wajib memiliki dan didampingi oleh Official.
- c. Kategori Tantangan Berkuda dapat diikuti oleh pegiat laki-laki dan perempuan dengan berusia minimal 12 tahun jika berusia kurang dari 17 tahun maka diwajibkan menyertakan surat rekomendasi dari orangtua.
- d. Peserta wajib memiliki kemampuan Teknik Tunggang Dasar Berkuda dengan baik.
- e. Peserta diperkenankan membawa kuda sendiri atau dapat menyewa ke stable terdekat (diarahkan koordinator).
- f. Peserta wajib menggunakan helm berkuda jika ingin memakai penutup kepala tradisional maka penutup kepala tersebut harus dipasangkan pada helm.
- g. Peserta wajib menggunakan sepatu berkuda.
- h. Peserta Wajib menggunakan Busur Tradisional Horsebow Berbahan Kayu/Bambu atau Fiber/yang semisal.
- i. Peserta wajib menggunakan quiver (jenis quiver dibebaskan).
- j. Jumlah anak panah yang dibawa sesuai dengan jumlah target pada setiap Kategori Berbahan Carbon/Fiber/Kayu/Bambu.
- k. Peserta diperbolehkan untuk melakukan nocking diawal selebihnya anak panah diletakkan di quiver.
- l. Pakaian berkuda yang sesuai dengan bentuk dan ketentuan federasi.
- m. Peserta Wajib Mengisi WAIVER/MOU(Memorandum of Understanding) atau Nota Kesepahaman yang di sediakan oleh panitia (Softfile) dan di tandatangi oleh Peserta (Hardfile).
- n. 1 (satu) Kuda Maksimal di gunakan oleh 2 (dua) Peserta.
- o. Selama pertandingan, peserta wajib mematuhi semua instruksi panitia, baik sebelum, saat, maupun sesudah pertandingan. Jika ada hal yang perlu disampaikan, peserta harus menghubungi panitia.
- p. Peserta, dengan alasan apa pun, tidak boleh mendekati meja juri (DOS). Siapa pun yang melanggar aturan ini akan dikeluarkan dari area pertandingan dan dikenai sanksi.
- q. Seluruh produk tembakau dan bahan yang digunakan untuk merokok dilarang di area perlombaan.
- r. Penggunaan produk tembakau dan seluruh bahan terkait dilarang di area tertutup maupun terbuka di lingkungan perlombaan (rokok elektrik, rokok, cerutu, tembakau pipa, dll.).
- s. Peserta yang melanggar akan dikenai sanksi disiplin. Sanksi tersebut dapat dijatuhkan oleh Chief Of Judge (COJ) dan dilaporkan kepada Komite Wasit FESPATI.

## V. KETENTUAN UMUM

1. Persiapan KUDA, tempat dipersiapkannya penunggang dan kuda menyangkut perlengkapan yang akan digunakan setidaknya berukuran 15 meter atau menyesuaikan ketersediaan lahan
2. Garis Start Batas awal mulai di hitung Waktu (Kepala Kuda)
3. Lintasan Tempat melajunya Kuda Peserta berukuran panjang 100 meter dan lebar 2 meter
4. Inner Line Garis dalam track yang menjadi patokan jarak antara track dengan titik tengah sasaran
5. Garis Finish Batas akhir Waktu Berhenti (RIDER)
6. Lintasan Buangan Tempat peserta melambatkan kecepatan kuda secara bertahap sampai kuda berhenti berjarak 30 meter atau lebih
7. Hal-hal Lain yang di anggap perlu akan di bahas pada saat Technical Meeting (TM) (khusus Official terdaftar)

## E. JADWAL PERLOMBAAN

| NO | HARI/<br>TANGGAL             | WAKTU           | KEGIATAN               | TEMPAT                           |
|----|------------------------------|-----------------|------------------------|----------------------------------|
| 1. | Sabtu,<br>22 Agustus<br>2026 | 07.00 - selesai | Mobilisasi kuda masuk  | Puncak Joyo Royal Stable         |
|    |                              |                 | Test Track             | Venue C Villa Bukit Tidar        |
|    |                              | tentatif        | Technical meeting HBA  | Puncak Joyo Royal Stable/ online |
| 2. | Ahad,<br>23 Agustus<br>2026  | 07.00 – 08.30   | Tabla Junior Putri     | Venue C Villa Bukit Tidar        |
|    |                              | 08.30 – 09.00   | PEMBUKAAN              | Venue C Villa Bukit Tidar        |
|    |                              | 09.00 – 11.30   | Tabla Junior Putra     | Venue C Villa Bukit Tidar        |
|    |                              | 11.30 – 13.00   | ISHOMA                 | Venue C Villa Bukit Tidar        |
|    |                              | 13.00 – 15.00   | Kabaq Senior Putra     | Venue C Villa Bukit Tidar        |
|    |                              | 15.00 – 16.00   | UPP dan Penutupan      | Venue C Villa Bukit Tidar        |
|    |                              | 16.00 - selesai | Mobilisasi kuda keluar | Puncak Joyo Royal Stable         |
| 3. | Senin<br>24 Agustus<br>2026  | 07.00 - selesai | Mobilisasi kuda keluar | Puncak Joyo Royal Stable         |
|    |                              |                 |                        |                                  |

## F. Target Face HBA



**ALMIRA TRAVEL**  
LEBIH CEPAT DAN NYAMAN

